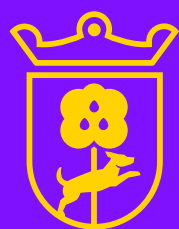


*Convocatoria*

# **INCUBARTE**

*Juegos de mesa*  
**2025**



**Zapopan**



## ¿Qué es Incubarte?

Una Incubadora de Industrias Creativas que busca **capacitar, promover, impulsar y fomentar** los proyectos creativos que se encuentren tanto en su fase de ideación como de ejecución. De la mano de alianzas con los sectores académicos, empresariales y la sociedad civil, se brinda un acompañamiento integral durante su proceso de aceleración a través de modelos de negocio innovadores y escalables que les permitan a las y los emprendedores y/o creativos, desarrollar las competencias necesarias para escalar su negocio y/o emprendimiento, incluso con la capacidad de internacionalizar el proyecto.

## ¿Cuál es nuestro objetivo?

Posicionar a Zapopan como referente a nivel nacional en incubación, innovación y desarrollo en Industrias Creativas, así como un actor relevante del ecosistema de innovación de alto impacto a nivel global.

### Objetivos específicos

- Impulsar la creación de proyectos de innovación en industrias creativas a través de un acompañamiento integral.
- Impulsar la economía a través de los sectores dedicados a la producción en Industrias creativas.
- Acelerar modelos de negocio innovadores, escalables, con tracción y valor agregado, en cuyo proceso se articulan acciones de los sectores: académico, empresarial, sociedad civil y gubernamental.
- Desarrollar competencias personales, empresariales y emprendedoras con enfoque en la innovación de las y los beneficiarios del programa.
- Generar una red de apoyo, a efecto de vincular diferentes niveles de gobierno, sector privado, asociaciones y cámaras, centros académicos (públicos y privados) con la sociedad propiciando el ecosistema necesario para que los proyectos productivos y de negocio innovadores puedan tener continuidad, seguimiento y se consoliden.

## ¿Qué son las Industrias Creativas?

Por Industrias Culturales y Creativas se entiende a aquellas personas físicas o morales involucradas en la producción, reproducción, promoción, difusión y/o la comercialización de bienes, servicios y actividades de contenido cultural, artístico o patrimonial.





## ¿A qué nos referimos cuando decimos juegos de mesa, en las Industrias Creativas?

Son un sumario de reglas y mecánicas que pueden depender de la suerte, la estrategia o ambas cosas, diseñado dentro de un grupo de componentes físicos y que conforman un tema o varios temas que proveen un cuadro mental más amplio a los jugadores. Proyectos que gracias a su estructura, forma de ser y nicho de mercado pueden ser comercializados en plataformas de crowdfunding y publicados por editoriales internacionales, teniendo el potencial de ser distribuidos de manera internacional. (Victoria-Uribe, Utrilla-Cobos, Santamaría-Ortega, 2017)

## ¿Que es una incubadora?

Es un espacio que alberga proyectos que se encuentren en etapa de desarrollo y diseño, prototipos para desarrollar a través de asistencia técnica y profesional para el acompañamiento de emprendedoras, emprendedores, artistas, creadoras y creadores para el impulso de sus negocios y proyectos de innovación en industrias creativas enfocada en temas de capacitación integral empresarial, artística, cultural y tecnológica, además de consultoría uno a uno para cada uno de los proyectos participantes del programa.

## ¿De qué trata el programa Incubarte Juegos de Mesa 2025?

En línea con los objetivos de la incubadora, este programa consiste en un diplomado de 13 sesiones y 2 clases magistrales en las cuales los participantes seleccionados revisarán una serie de temas clave para conocer la industria de los juegos de mesa modernos y desarrollar sus propios proyectos creativos dentro de esta. A la par, trabajarán en distintos proyectos de juegos para promover el ejercicio y aprehensión de las aptitudes necesarias para desarrollarse dentro de las industrias creativas, con el acompañamiento guiado de mentores con experiencia establecidos dentro del sector.

## ¿Cuál es el perfil de ingreso al programa?

- Personas emprendedoras o creativas interesadas en la industria del juego de mesa contemporáneo que tengan ya una idea o un prototipo de juego.
- Personas motivadas en aprender sobre diseño para expresar su creatividad a través de juegos de mesa.
- Profesionales que quieren utilizar herramientas del diseño y desarrollo de juegos en otros contextos como la consultoría, la educación o proyectos sociales.





## Requisitos específicos

Los proyectos deberán de aplicar en línea a través de un formulario en la siguiente liga:

<https://forms.gle/ssj7QKhC7m9Rg7cN9>

**Es importante que conozcas los aspectos a incluir en tu aplicación:**

- Nombre completo de la o el interesado y datos generales
- Desarrollo de una idea de juego de mesa
- En caso de pasar a la fase 2 desarrollarás un pitch en video para presentar tu idea/prototipo

En caso de que no tengas la certeza de que tu formulario se haya enviado correctamente, puedes mandar un correo [incubarte@zapopan.gob.mx](mailto:incubarte@zapopan.gob.mx) con tu nombre completo para verificar que sí quedó registrado.

Si tienes dudas de cómo inscribirte, puedes acudir a nuestras oficinas ubicadas en Andador Cristina Peña 276, República, 45146, Zapopan, Jal. o marcar al 33 3818 2200 ext. 4804.

## Evaluación de los postulantes

La evaluación será en línea, en donde representantes del sector de **juegos de mesa** evaluarán una a una las aplicaciones de los proyectos. El proceso es el siguiente:

1. Se libera la convocatoria
2. Se reciben las solicitudes
3. Se anuncia quienes pasan a segunda fase donde deberán presentar su **pitch o elaborar video**
4. Se hace la revisión del pitch
5. Se anuncian los proyectos beneficiados

Los mejores 48 proyectos formarán parte del programa que tiene una duración de 18 semanas en el que desarrollarán sus proyectos.

Los proyectos que sean seleccionados firmarán una carta compromiso, así como un padrón de beneficiario, **¡queremos saber que estás entusiasmado/a!**

**¡Aplica!**

<https://forms.gle/ssj7QKhC7m9Rg7cN9>





## Consideraciones generales

La comunicación oficial y resultados de Incubarte se enviarán al correo con el que la iniciativa se ha registrado. El proceso de incubación se realizará en los meses de febrero a junio de 2025, por lo que los participantes deberán considerar espacio en sus agendas para atender los talleres, consultorías y mentorías especializadas que abonarán en mucho al crecimiento de sus proyectos. La programación completa del beneficio es la siguiente:

- **Recepción de solicitudes: A partir del 17 de enero de 2025**
- **Anuncio de seleccionados para segunda fase: 29 de enero de 2025**
- **Revisión de pitch: 29 de enero de 2025 al 2 de febrero de 2025**
- **Anuncio de beneficiarios del programa: 5 de febrero de 2025**
- **Inicio de módulos: 8 de febrero de 2025**
- **Graduación: 7 de junio de 2025**

## Preguntas Frecuentes

***¿Cuánto tiempo dura el programa?***

18 semanas

***¿Cuántas horas a la semana necesito dedicar al diplomado?***

8 horas distribuidas entre sesiones de taller, asesorías y trabajo personal.

***¿Necesito tener ya una idea o prototipo avanzado de un juego de mesa para participar?***

No necesariamente, si no tienes por lo menos una idea, basta con que desarrolles una al momento de completar tu aplicación. Durante el programa se desarrollarán por lo menos dos proyectos, uno nuevo y original durante los primeros dos módulos y a partir del tercer módulo, se podrá trabajar con ideas o propuestas previas al ingreso del programa.

***¿Cuánto es el cupo del programa?***

Para esta generación se ofertarán **48 espacios**. Las participaciones son individuales.

***¿Es seguro compartir mis ideas de juegos dentro del diplomado?***

Sí, durante la segunda fase del proceso de selección se solicita un vídeo con el pitch de tu idea publicado en YouTube, con lo que contarás con un antecedente público de lo que planteas antes de iniciar el programa. Te recomendamos ver este video al respecto:

<https://youtu.be/0ztbA5SR5Kc>

***¿De quién son los derechos de los juegos que se crean en el programa?***

Los derechos son de sus autores.





### ***¿Se publicará mi juego al final del curso?***

No, el programa se enfoca exclusivamente en la formación de talento y fortalecimiento de capacidades y habilidades, no incluye la publicación de ningún juego. Sin embargo, como aliadas o aliados clave del programa se encuentran reconocidas editoriales con las que las autoras o autores podrán presentar sus creaciones, con miras a una posible publicación.

### ***¿Qué conocimientos puedo adquirir en el diplomado?***

Obtendrás bases sólidas para el diseño de un juego de mesa, desde la construcción de su premisa, su implementación visual, correcto testeo y técnicas para su comercialización y venta.

### ***¿Quién imparte el programa?***

El programa ha convocado un cuadro de expertos, docentes y mentores pertenecientes a empresas, editoriales y medios de comunicación referentes en la industria de juegos de mesa en Iberoamérica.

### ***¿Puedo retirarme durante un tiempo y continuar posteriormente?***

No, al ser aceptado en el programa se firma una carta compromiso en donde el participante se compromete a terminar.

### ***¿Qué material necesito para la clase?***

Equipo de cómputo con conexión a internet con capacidad suficiente para videollamadas, papelería básica (hojas blancas, lapiceros, tijeras y cinta adhesiva) y acceso a una impresora a color.

### ***¿El programa es avalado por una institución? ¿Recibo un diploma al finalizar el programa?***

Al terminar el programa recibirás un reconocimiento avalado por Incubarte, la Incubadora de Industrias Creativas del Ayuntamiento de Zapopan.

### ***¿Existen recursos bibliográficos previos al programa?***

Sí, puedes consultar estos videos:

<https://youtu.be/-2-yd84qODU>

<https://youtu.be/HHs44F0v5bg>

<https://youtu.be/gbdHO2DJWkw>

### ***¿El programa tiene algún costo?***

No, es un programa público y no tiene costo alguno. Sin embargo, hay un proceso de selección y se firma una carta compromiso al momento de llenar la aplicación de entrada, pues hay pocas plazas disponibles y buscamos que las personas que ingresen saquen el máximo provecho de los recursos asignados a esta iniciativa.





### ***¿Cuál es el contenido del programa?***

El programa consta de: 13 Sesiones y 2 Clases magistrales. Los temas que se revisan en el programa son:

- La historia de los juegos de mesa - Cualidades y características de los juegos modernos - El perfil del diseñador
- Definición de juego - Proceso de diseño de juegos
- Análisis de la industria de juegos de mesa y sus agentes principales
- Forma y clasificación de los juegos de mesa - Análisis de juegos
- Proceso de prototipado y testeo - Demostración de juegos
- El círculo mágico - Categorías de los jugadores - Tendencias de la industria
- Estructuras de los juegos - Perspectivas de diseño - Armonía lúdica
- Balance - Modelo matemático
- Lenguaje Visual
- Pensar como editor - Herramientas para vender los juegos
- Reglamentos - Contratos

### ***¿Qué día de la semana se imparte el programa?***

Los talleres y clases se imparten los sábados. Las asesorías y pruebas de juego se realizan entre semana.

### ***No vivo en Zapopan, ¿puedo participar en el programa?***

Por supuesto, el programa es internacional y está abierto a todos los países de habla hispana. Si perteneces al municipio de Zapopan o algún otro de la Zona Metropolitana de Guadalajara, tus sesiones serán presenciales. Si eres de otra ciudad de México o de cualquier otro país de Latinoamérica o España, tus sesiones se harán a través de videollamadas.

### ***¿En dónde se toman las sesiones?***

Existen dos espacios principales para ello. Las sesiones presenciales en las instalaciones de la Dirección de Industrias Creativas, sede Unidad Deportiva Tecolandia (Av Sta. Cecilia, Santa Margarita 1º Secc, 45140 Zapopan, Jalisco) y las sesiones virtuales a través de la plataforma Zoom.

**Si tienes alguna otra duda, comunícate al: 33 3818 2200 ext. 4804 o puedes enviar un correo a: [incubarte@zapopan.gob.mx](mailto:incubarte@zapopan.gob.mx)**



# DODOS RIDING DINOS

DETESTABLE GAMES  
/ GNOMOSAPIENS

1-4 14+ 27

tabletop  
workshops

PRO  
ERS

GABY ZERMEÑO  
DETESTABLE GAMES

